



SHRIMP wants YOU!

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir für/ab **Sommersemester 2023** Unterstützer*innen als **studentische & wissenschaftliche Hilfskräfte**. Bei **SHRIMP** arbeiten wir in kleinen, kreativen Teams an der Verbesserung der (digitalen) Lehre, wobei wir sowohl Spaß haben als auch etwas bewirken wollen.

Join us now! Details können den jeweiligen Ausschreibungen entnommen werden. Die Bezahlung richtet sich nach den Vergütungssätzen für Hilfskräfte an der **Universität Leipzig**. Wir freuen uns über kurze, aussagekräftige Bewerbungen an shrimp@uni-leipzig.de bis zum **20. April 2023**. Bei Fragen sind wir über die genannte E-Mail-Adresse zu erreichen.

User Interface Design / Visuals

Aufgaben: Du unterstützt unser Team bei der Verbesserung unserer Plattform/PWA SHRIMP_PODS hinsichtlich visueller Gestaltung und Interaktivität. Basierend auf bereits durchgeführten Usability Tests und einem Prototypen unserer Plattform begleitest Du das Refactoring von SHRIMP_PODS. Du erarbeitest Vorschläge für eine intuitivere, benutzerfreundliche und visuell noch ansprechendere Oberfläche, bzw. für die entsprechende Anpassung einzelner Komponenten von SHRIMP_PODS.

Erwartete Fähigkeiten: Praxiserfahrung in visueller Gestaltung, Verständnis von UI und Softwaredesign bzw. die Bereitschaft sich entsprechend in Grundlagen einzuarbeiten, Kreativität. Erfahrung mit der Arbeit im Team, sowie selbständiges und selbstverantwortliches Arbeiten sind uns wichtig.

Usability und User Experience Analysis / Softwaredesign

Aufgaben: Du unterstützt unser Team bei der Verbesserung unserer Plattform/PWA SHRIMP_PODS hinsichtlich Benutzung, Bedienbarkeit und Nutzungserlebnis. Basierend auf bereits durchgeführten Usability Tests und einem Prototypen unserer Plattform begleitest Du das Refactoring von SHRIMP_PODS. Du recherchierst/erarbeitest Lösungsvorschläge für Schwachstellen in der Funktionalität und Benutzung von SHRIMP_PODS.

Erwartete Fähigkeiten: Praxiserfahrung in Softwaredesign, Verständnis von UX. Erfahrung mit der Arbeit im Team, sowie selbständiges und selbstverantwortliches Arbeiten sind uns wichtig.

Coding

Aufgaben: Du unterstützt unser Team bei der Programmierung unserer Plattform/PWA SHRIMP_PODS. In enger Zusammenarbeit mit unseren Programmierern übernimmst Du eigenständig bearbeitbare Teilaufgaben im Coding und im Testing der App, des Backend oder des Authentication Stack.

Erwartete Fähigkeiten: Praxiserfahrung mit der Programmierung in typescript/javascript für nodejs, dem React Framework, Python, oder Containerisierung (Docker). Erfahrung mit der Arbeit im Team, sowie selbständiges und selbstverantwortliches Arbeiten sind uns wichtig.



SHRIMP (Social Hypertext Reader & Interactive Mapping Platform) begann als Laboruni-Projekt von American Studies Leipzig. Es wurde durch das BMBF und durch Steuermittel auf der Grundlage des vom sächsischen Landtag beschlossenen Haushalts gefördert. Die aktuelle Arbeit an SHRIMP_PODS wird durch das BMBF im Rahmen der Initiative "Nationale Bildungsplattform" gefördert (2021-2024).

Institut für Amerikanistik • Universität Leipzig • Beethovenstraße 15 • 04107 Leipzig
www.shrimpp.de • twitter.com/projektshrimp • bildung.social/@projektshrimp

